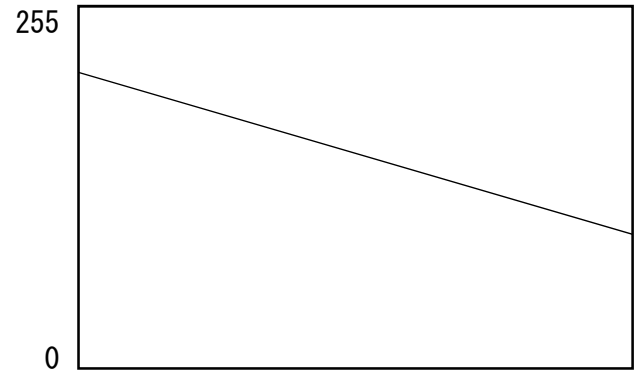
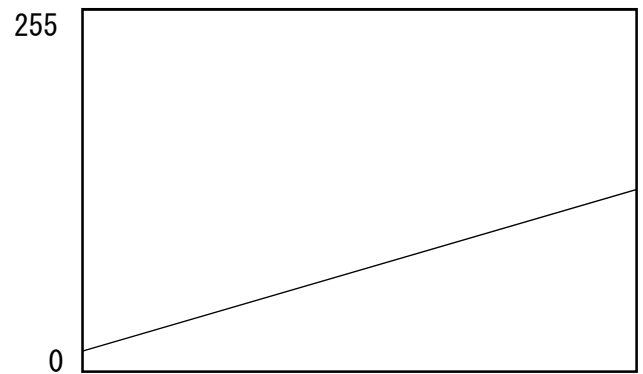


・ 暗い部分を明るくする方法の一例

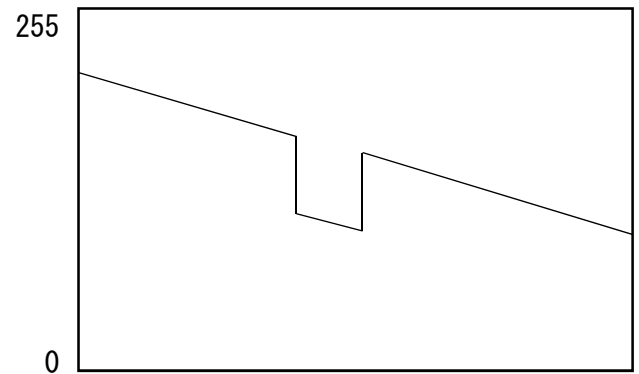
(1) フラットで均一な面をもつダミーワークを用意し、照明をあてて明るさの偏りのみの画像を作成します。



(2) スカラー減算 (FVCL::Operation::CFvSubScalar、もしくは、FVIL.Operation.CFviSubScalar) にて、適当な濃度値から(1)の画像を減算し、シェーディング補正用の画像を作成します。



(3) 実際のワークを撮像した画像を用意します。



(4) 画像間加算 (FVCL::Operation::CFvAddOperation、もしくは、FVIL.Operation.CFviAddOperation) にて、実際のワークを撮像した画像に、シェーディング補正用の画像を加算して、明るさを平坦にします。

